

## PROJECT PLAGUE

185.148.145.231:27015

### Конзолни команди нужни за игра:

*cl\_forwardspeed 1000*  
*cl\_backspeed 1000* (оправя нежелани проблеми със скорост)  
*cl\_sidespeed 1000*  
*cl\_minmodels 0* (не скрива зомбитата)  
*gl\_fog 1* (мъгла)  
*cl\_weather 1* (дъжд/сняг)

### Препоръчителни команди:

*cl\_updaterate 100*  
*cl\_cmdrate 100*  
*rate 100000* (настройки за малко лаг)  
*fps\_max 100*  
*gl\_vsync 0*

### Обмислят се:

- запазване на кредити
- ранк система
- други

За личен скин на човек, таг в чата, оплаквания, предложения за нови функционалности по сървъра, партньорство, бъгове, свържете се с администратор:

<https://steamcommunity.com/profiles/76561197960282058/>

*Want a personal player skin, chat tag, have a complaint, an idea for the server, report a bug, want to establish a partnership or translate this?*

*Please refer to the link above.*

## Обща информация

Главното меню се отваря от бутон **M**

(или /zr в чата)



Чат команди:

- **/cfg** (изписва командите нужни за игра в конз.)
- **/nano** (нано меню)
- **/ar** (показва собствени кредити)
- **/ammo** (показва кредити на друг играч **/ammo ivan**)
- **/give** (даване на кредити на друг играч **/give ivan 5**)
- **/respawn** (съживяване)
- **/city** (спира/пуска града пред името в чата)
- **/mute** (спира звука от микрофона на играч)

някои от екстрите достъпни също чрез натискане на **M** и **6**

- **/cam** (сменя изгледа)
- **/cd** (спира/пуска отброяване и мултикил звуци)
- **/bd** (спира/пуска съобщенията за щета)
- **/wide** (спира/пуска широкоекранен режим)

\*HUD swapper се манипулира от hud\_centerid в конзолата, примерно hud\_centerid 8

### Бутони

Хора

**(G)** даване на гранати на други

**(НАНО МЕНЮ)** радар

Зомбита

**(R)** способност

**(G)** способност

**(F или НАНО МЕНЮ)** радар

**(N)** нощно виждане

Общи

**(E)** парашут

**(T)** възклицания

\***T** и **1** информира играч под прицел и в близост да се премести

**(M** и **4** или по избор описано надолу) нанокостюм

**(MOUSE2)** десен бутон на мишката сменя режима на гранати

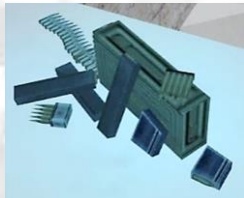
Заразяване се получава когато някой е под 50 живот.

Първото зомби има **Claws** (описано нататък в магазин зомбита).

Подскачане намаля времето на горене за зомбита.

Патроните на оръжията свършват, могат да бъдат купени чрез натискане на **M** и **1**

или намерени от кутия.



Ако съотборник е в нужда от подкрепа на радара мига с удивителен знак (също и през стени).  
Ножът прави двойна щета.

В началото на всеки рунд произволно се избират трима мини-герои.

**<Server> Round defender (1)ks, climber ks, antagonist 4h4!**

**Защитник:** *жизнени точки 150, противозаразна броня 100*

**Катерач:** *нано ботуши (висок скок в режим Сила)*

**Антагонист:** *когато стане зомби може да отваря портал, броя на други зомбита в портала умножен по 500 е равно на живота на Антагониста, портала се отваря от магазин зомбита.*

## a) Нанокостюм.

Използва енергия за различните способности.

За използване, асоциирайте бутон от конзолата, примерно V

```
-- Nanosuit --  
1. Strength (more damage, less recoil)  
2. Armor (absorb damage)  
3. Speed (run, reload, shoot)  
4. Cloak (invisible, silent)  
5. Radar (see teammates)
```



1. Сила (повече щета, по-малко откат)  
- контролър на пропорцията енергия/щета

```
-- Damage and recoil controller --  
1. Damage+++ Energy---  
2. Damage--- Energy+++  
3. Don't show this again  
4. Exit
```

**x0** = 1x щета  
**x50** = 1,5x щета  
**x100** = 2x щета

Пример: контролър на **x66** = 1,66x щета



2. Броня (абсорбира всякакъв вид щета)

- зомбита без **Claws** заразяват само когато човек е под 50 жизнени точки  
- зомбита с **Claws** заразяват от 1 удар или след изчерпване на противозаразна броня

3. Бързина (по-бързо бягане, презареждане, стреляне при полу-автоматични)

4. Невидимост (100% невидимост, безшумно бягане)

5. Радар (виждате съотборниците през стени, мига червен „!“ ако ги атакуват или се нуждаят от подкрепление)

## б) Бонус кутии.

Разпръснати по картата, появяващи се на произволен принцип, не изчезват докато не се счупят.



### Зомбита:

- *жизнени точки*
- *бонус жизнени точки при всяка зараза/убийство*
- *мутация (обяснено по отделно за всяко зомби надолу)*
- *антидот*

### Хора:

- *жизнени точки*
- *противозаразна броня*
- *муниции*
- *безкрайни муниции*
- *нано енергия (+25 точки максимална енергия)*
- *нано год модул (контрира всякакъв тип специални атаки на зомбита)*
- *нано ботуши (висок скок в режим Сила)*

- *режим Убиец (умножава всякакъв вид щета по 4)*



### Общи:

- *10 кредита*

## Видове зомбита

Мутация се намира от кутия или купува от магазина.



1. **Jumper**: двоен скок, не гори.

**Мутация**: четворен скок.

2. **Raptor**: бързина, не замръзва.

**Мутация**: бърза атака, по-малко гравитация, спринт за кратко (**G**).

3. **Tank**: премазва при скок върху човек.

**Мутация**: висок скок, без отблъскването за кратко (**G**).

4. **Killer**: убива вместо да заразява, двойна щета.

**Мутация**: четворна щета за кратко (**G**).

5. **Poison**: регенерира се от хората наоколо,

прицелете се, поврежда нанокостюма и оставя на 1 живот (**R**), залага капан-зараза под себе си (**G**).

**Мутация**: регенерира себе си и зомбитата от хората наоколо, вселяване в човек или лечение на зомби под прицел (**R**).

6. **Blinker**: улавя от късо разстояние, прицелете се и задръжте натиснат бутон за атака.

**Мутация**: увеличение на разстоянието, намаляне на живота.

7. **Boomer**: избухва при умирање и нанася щети, мигновено избухване (**G**).

**Мутация**: задръжте натиснат бутон около хора (**R**).

Press M > 5 for info  
Choose zombie 1/2

1. Jumper
2. Raptor
3. Tank
4. Killer
5. Poison
6. Blinker
7. Boomer

8. Back
9. Next
0. Exit





**8. Chameleon:** вижда хора на радара, пълно прикритие, изглежда като човек, не гори, не замръзва.

**Мутация:** получавате M4A1 с един патрон който заразява хора без противозаразна броня от раз, получавате 1 патрон всеки 3 зарази.

**9. Hunter:** дълъг скок (**CTRL+SPACE**).

**Мутация:** пълна невидимост на средно и дълго разстояние от хора, увеличен дълъг скок, прицелете се, в близост до хора, и изхвърлете оръжието им (**G**).

**10. Headcrab:** няма парашут, няма някои предмети от магазина, има висок скок, при атака заслепява, бързо влизане в тунели.

Скочете на главата на някой и се махнете, жертвата следва вашето движение, скок (**R**), клякане (**E**), освобождаване (**G**)

**Мутация:** жертвата не може да атакува.

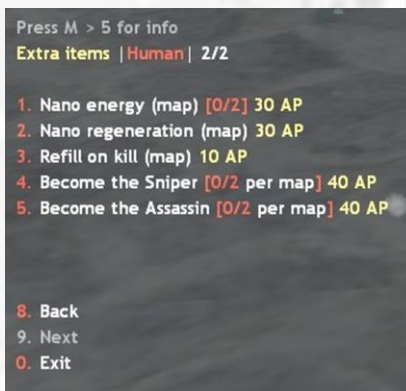
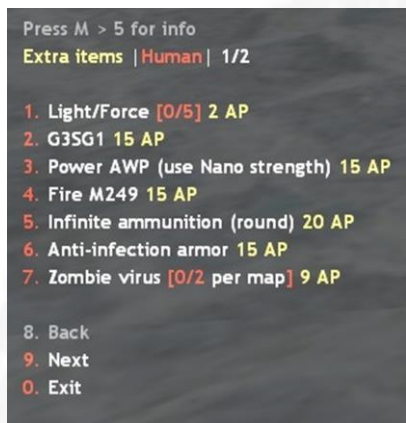
**11. Frost:** превръща се в газообразна форма и забавя хората в облака (**G**), предвижва се със (**SPACE**) когато е облак.

**Мутация:** няма за сега.

## Магазин

\*(map) за цяло времетраене на карта, (round) за текущ рунд, иначе до изхабяване/зараза/умиране

### Магазин хора



1. **Светлина/изблъскваща бомба:** сменя между двете с десен бутон на мишката.

3. **Power AWP:** силно изблъскване, повече щета, в режим Сила когато енергията е на 100% прави още по-голяма щета.

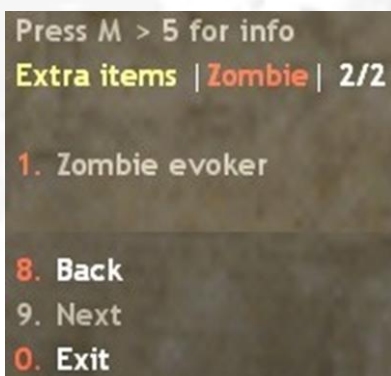
10. **Nano energy:** +100 точки максимална енергия, висок скок в режим Сила.

9. **Nano regeneration:** по-бързо презареждане на енергия.

8. **Refill on kill:** както в Gungame, презарежда пълнителя при убийство.



## Магазин зомбита



3. **Infection bomb**: дава 3 кредита бонус на всяка зараза, т.е. 3+1, зеленият пушек лекува 100 живот на секунда.

4. **Zombie mutation**: мутация, описано във видове зомби.

5. **Nano bomb**: поврежда нанокостюма на всички в радиус временно.

6. **Zombie claws**: игнорира нанокостюма в режим Броня и правилото за зараза когато човек е под 50 живот. Заразяване от раз или до изчерпване на противозаразна броня. Първото зомби винаги има този предмет.

7. **Antagonist portal**: отваря портал, нужно е поне едно друго зомби за жертване в портала, всяко друго зомби допринася 500 жизнени точки след превръщането.

(трябва да сте били произволно избран в началото на рунда за да използвате това)

8. **Zombie evoker**: зов за помощ, телепортира до 5 живи (СВОБОДНИ\*) зомбита около вас.

Трябва да сте заразили поне няколко пъти в рунда.

СВОБОДНИ\*: не са били телепортирани от друг скоро, не са в **Zombie madness**, не хвърлят **Infection bomb**, **Nano bomb**, не са в ритуал (Антагонист/жертви).